Matthieu van den berg

| Paardebloem 8, Kampen, 8265MR, Nederland |  +316-14968394 | [matthieuberg@hotmail.com](mailto:matthieuberg@hotmail.com)  <https://www.vandenberggames.com/> |
| --- |

# Over mij

Games geven de meest gave ideeen, en zijn voor veel mensen een grote vrijetijds besteding.

Met mijn programeer kennis en creatieve oplossingen kunnen wij samen uw beste ideeen werkelijkheid maken.

# ervaring en vaardigheden

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Talen | **Engels:** Fluent | **Nederland’s:** moedertaal |
| Vaardigheden | Werken in teams, logisch denk vermogen, doorzettings vermogen,  Verantwoordelijkheids gevoel. | |
| Computer skills | **Programming languages:** C++, C#, JavaScript, html, CSS.  **Game engines:** Unreal engine, Unity.  **IDE’s:** Visual studio, Eclipse, MonoDevelop.  **Version control:** GitHub, svn, perforce.  **Misc. software:** Slack, Discord, Steam, Jenkins, Trello. | |

# Werk ervaringen

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Jan/2018 - August/2018 | ***Codeglue – Rotterdam***  ***Game Programeur stagier****, January tot midden Juni 2018*  ***Junior Game Programeur****, midden Juni tot Augustus 2018* | |
| Outline  Als intern was ik verantwoordelijk in een project voor het overschrijven van een pc game naar mobiel, hierbij had ik taken als: | | |
| * Fouten uit het programma halen * Voorbeeld scenes maken * Samenwerken met team leden | | * Bijhouden van nachtelijke builds * Optimiseren van geheugen en fps * Interne evenementen |
| Na het volbrengen van mijn stage kreeg ik als beloning voor het goede werk een aanbod om de zomer door te werken als junior, dit heb ik gedaan waarbij mijn verantwoordelijkheden hetzelfde bleven. | | |
|  | | |
| sept/2013 - Aug/2014 | ***Etos – Kampen***  ***Vakken vuller****, September 2013 tot Augustus 2014* | |
| *Als vuller bij de Etos waren mijn taken:*  *Leeghalen van de inkomende lading, vullen van de verschillende vakken in de winkel, klanten helpen met het vinden van diverse producten.* | | |

# educatie

|  |  |
| --- | --- |
| sept/2014-Juni/2019 | Creative Media and Game Technology (CMGT), eerst bekend als International Game Architecture and Design (IGAD)  HBO, nederland, NHTV Breda  Voornaamste vakken zijn: programeren C++ & C# (8.0), wiskunde (7.0), Game productie in teams (8.0), Ludology (7.0) |
| sept/2008-aug/2014 | HAVO  HAVO, nederland, Ichthus college Kampen  profiel: natuur en techniek met vakken: Wiskunde B (8), Wiskunde D (6), scheikunde (7), natuurkunde (6) |

# interesses

*In mijn vrije tijd hou ik ervan om te gamen, en logische puzzels te doen.*

*Daarnaast hou ik van fietsen en fotograveren.*