

MATTHIEU VAN DEN BERG

Paardebloem 8, Kampen, 8265MR, Nederland
+316-14968394 | matthieuberg@hotmail.com
<https://www.vandenberggames.com/>

1. ERVARING EN VAARDIGHEDEN

Talen	Engels: Fluent	Nederland's: moedertaal
Vaardigheden	Werken in teams, logisch denk vermogen, doorzettings vermogen, Verantwoordelijkheids gevoel. Rijbewijs C vanaf 2017.	
Computer skills	Programming languages: C++, C#, JavaScript, html, CSS. Game engines: Unreal engine, Unity. IDE's: Visual studio, Eclipse, MonoDevelop. Version control: GitHub, svn, perforce. Misc. software: Slack, Discord, Steam, Jenkins, Trello.	

2. WERK ERVARINGEN

Jun/2024 - huidig	Ampere Driver/sorteren
-------------------	-----------------------------------

Outline

Als Driver bij Ampere werk ik avond diensten die bestaan uit het ophalen en sorteren van producten bij partners van bol.

Deze diensten bestaan uit een deel rijden in een bakwagen naar de verschillende bedrijven van partners. En daarna deze pakketten voorsorteren op nederland/belgie en de grote van de pakketten. Vervolgens ze door postnl opgehaald worden voor bezorging bij de klanten van bol.

Oct/2019 – Sept/2022	PostNL Zwolle Sorteer medewerker HSM (nacht)
----------------------	---

Outline

Als sorteerder bij PostNL werk ik in de nacht op de HSM.

Hier moest ik ervoor zorgen dat de machine goed liep, gesorteerde post uitvoeren, en ongesorteerde post invoeren.

Hierbij kwamen vaardigheden voorbij zoals:

- | | |
|----------------------|----------------------------|
| • Zelfstandig werken | • onderhoud van de machine |
| • Teamwork | • Uithouding vermogen |

Jan/2018 - August/2018	Codeglue – Rotterdam Game Programmeur stagier, January tot midden Juni 2018 Junior Game Programmeur, midden Juni tot Augustus 2018
------------------------	---

Outline

Als intern was ik verantwoordelijk in een project voor het overschrijven van een pc game naar mobiel, hierbij had ik taken als:

- *Fouten uit het programma halen*
- *Voorbeeld scenes maken*
- *Samenwerken met team leden*
- *Bijhouden van nachtelijke builds*
- *Optimiseren van geheugen en fps*
- *Interne evenementen*

Na het volbrengen van mijn stage kreeg ik als beloning voor het goede werk een aanbod om de zomer door te werken als junior, dit heb ik gedaan waarbij mijn verantwoordelijkheden hetzelfde bleven.

sept/2013 - Aug/2014

Etos – Kampen

Vakken vuller, September 2013 tot Augustus 2014

Als vuller bij de Etos waren mijn taken:

Leeghalen van de inkomende lading, vullen van de verschillende vakken in de winkel, klanten helpen met het vinden van diverse producten.

3. EDUCATIE

sept/2014-
Juni/2019 Creative Media and Game Technology (CMGT), eerst bekend als International Game Architecture and Design (IGAD)
HBO, nederland, NHTV Breda
Voornaamste vakken zijn: programmeren C++ & C# (8.0), wiskunde (7.0), Game productie in teams (8.0), Ludology (7.0)

sept/2008-
aug/2014 HAVO
HAVO, nederland, Ichthus college Kampen
profiel: natuur en techniek met vakken: Wiskunde B (8), Wiskunde D (6), scheikunde (7), natuurkunde (6)

4. INTERESSES

In mijn vrije tijd hou ik ervan om te gamen, en logische puzzels te doen.

Daarnaast hou ik van fietsen, een goed audioboek luisteren, en een lekkere maaltijd koken.